



Kolping

verantwortlich leben
solidarisch handeln

Kolping 4Kids!

Lasset die Spiele
beginnen!

Weltspieltag

Spielen was das Zeug hält! Heute wollen wir Euch ein paar Impulse für Spielideen geben. Anlass ist der Weltspieltag. Er ist eine Initiative des Deutschen Kinderhilfswerkes e.V. sowie weiterer bundesweiter Träger und Initiativen, die im Bündnis Recht auf Spiel zusammengeschlossen sind.

Der Weltspieltag findet weltweit jedes Jahr am 28. Mai statt! Damit Kinder gesund aufwachsen und soziale Kompetenz entwickeln können, haben sie ein Recht auf Spiel. Oft fehlen in der heutigen Zeit die „Freiräume“ zum Spielen. Deshalb ist eine Lobby für das Recht auf Spiel dringend notwendig! Mit dem Weltspieltag will das Deutsche Kinderhilfswerk gemeinsam mit seinen Partnern im „Bündnis Recht auf Spiel“ die Bedeutung des Spiels für Kinder ins Bewusstsein rufen und mehr Akzeptanz für spielende Kinder fordern. Siehe auch: <https://www.recht-auf-spiel.de/weltspieltag/hintergrund>

Das Motto in diesem Jahr vom Weltspieltag ist „**Raus in die Natur!**“. Das Deutsche Kinderhilfswerk will gemeinsam mit seinen Partnern im „Bündnis Recht auf Spiel“ dafür werben, dass Kinder wieder mehr draußen, insbesondere in der Natur spielen. „Raus in die Natur!“ – ist auch in Zeiten der Pandemie möglich. Wichtig ist aber, die Hygiene- und Sicherheitsvorschriften einzuhalten.

Mehr dazu findet Ihr unter: www.weltspieltag.de



Für Familien, auch im kleinsten Familienkreis umsetzbar:

- **Mit verschiedenen Materialien etwas bauen!** Wie wär's zum Beispiel mit einem Tipi aus biegsamen Ästen wie Weiden oder mit einem Sofa aus Moos und Laub?
- **Waldmemory!** Du legst fünf verschiedene Gegenstände aus dem Wald (Tannenzapfen, Baumrinde, Blatt, Moos, Blume) offen auf den Boden. Versuche nun, die gleichen Dinge selbst im Wald zu finden. Wer zuerst alle fünf Gegenstände beisammen hat, hat gewonnen.
- **Naturfreund!** Du darfst dir einen Baum aussuchen, der zu deinem Freund erklärt wird. Schmücke ihn mit einer Blätter- und Blumenkette. Beim nächsten Waldbesuch kannst du deinen Freundschaftsbaum besuchen.

Auch die Zeit drinnen kann sinnvoll genutzt werden. Viele Anregungen für Familien und Kinder sind auf der Kinderseite www.kindersache.de zusammengestellt.

Sonnenmühle selber bauen

Verblüffe Deine Freunde mit ein wenig Physik!

Du benötigst dazu:

Leeres Honig- oder Marmeladenglas, Alufolie, einen Zahnstocher, einen dünnen Faden (Garn), Bleistift, schwarzen Filzstift, Schere und Klebstoff.

Los geht's:

Schneide aus der Alufolie vier Rechtecke aus (3 cm x 3,5 cm). Bemale zwei davon beidseitig mit dem schwarzen Filzstift.

Klebe nun, immer abwechselnd, ein schwarzes und alufarbenes Rechteck an das untere Ende des Zahnstochers, so dass eine Mühle entsteht.

Nach dem Trocknen klebst Du an das obere Ende des Zahnstochers einen Faden. Das andere Ende des Fadens bindest Du an den Bleistift.

Nun hängst Du die Mühle in Dein Glas und ab damit in die Sonne.

Jetzt beginnt die Magie ...

Durch die Sonneneinstrahlung erwärmen sich die Flügel. Die alufarbenen Flügel reflektieren die Strahlen wie ein Spiegel auf die schwarzen Flügel. Es entsteht ein Temperaturunterschied und an den wärmeren schwarzen Flügeln wirbelt die Luft stärker (Konvektion). Dieser Wärmeunterschied lässt die Mühle rotieren. Dieses Phänomen nennt man Thermik. Sie bringt Dinge in Bewegung.

Kolpingwerk Diözesanverband Mainz

Markwaldstr. 11

63073 Offenbach

Tel.: 069 - 82 97 540

info@kolping-dvmainz.de

Tag der kleinen Forscher



Hier haben wir noch einen spannenden Link für Groß und Klein:

www.haus-der-kleinen-forscher.de

Zu Hause oder beim Spaziergehen – Forschen und Entdecken geht überall. Die Stiftung „Haus der kleinen Forscher“ lädt alle, die Kinder beim Forschen und Entdecken begleiten möchten, dazu ein, sich den Wegen eines besonderen Elementes zu folgen:

Wasser!

Unter dem Motto "Von der Quelle bis ins Meer – Wasser neu entdecken!" können Kinder unsere wichtigste Lebensgrundlage ganz neu kennenlernen. Alle Interessierten können die digitalen Angebote und Forscherideen zum Aktionstag kostenfrei auf www.tag-der-kleinen-forscher.de/mitforschen herunterladen. Viele der Angebote zum Aktionstag unter dem diesjährigen Motto „Von der Quelle bis ins Meer – Wasser neu entdecken!“ erfordern keine pädagogischen Vorkenntnisse und lassen sich auch zu Hause oder während eines Spaziergangs mit Eltern und Geschwistern ganz einfach umsetzen.

Viel Spaß beim Forschen!

Schickt uns Bilder, wenn Du was Tolles entdeckt hast.

Wikingerschach

selber bauen

Mit etwas handwerklichem Geschick und Hilfe kannst Du Dir Dein Wikingerschach selber bauen. Für das Spiel sind Hölzer notwendig, die man im Baumarkt kaufen kann.

Vor einem Kauf kannst Du aber auch mal im Baumarkt oder einer Schreinerei nachfragen. Manchmal werden dort Holzreste nicht mehr benötigt und verschenkt.

Du brauchst Material:

Wikingerschach besteht aus insgesamt 21 Teilen die folgende Maße haben sollten:

1 König: 9 cm x 9 cm x 30 cm

10 Kubbs: 7 cm x 7 cm x 15 cm

4 Begrenzungsstäbe: Ø 4 cm x 30 cm

6 Wurfhölzer: Ø 4 cm x 30 cm

Die Kubbs bestehen aus Kantholz. Insgesamt ist ein 1,50 Meter langes Kantholz mit den Maßen 7 x 7 cm nötig.

Der König ist immer etwas größer und dicker. Hierfür brauchst Du ein Kantholz mit den Maßen 9 x 9 cm und einer Länge von 30 cm.

Die Wurfhölzer und die 4 Begrenzungsstäbe sind aus Rundhölzern. Rundhölzer gibt es wie Kanthölzer im Baumarkt als ganzen Meter zu kaufen.

... und Werkzeuge:

Säge oder Stichsäge, Schleifpapier, Schnitzmesser, Maßband, Farbe, Pinsel, Holzöl.



Foto: Kolpingwerk DV Mainz

Dann kann's losgehen:

Mit der Säge werden alle Hölzer auf die entsprechende Länge gekürzt. Hier kannst Du auch im Baumarkt nachfragen. Sie bieten den Zuschneide-Service manchmal an. Die Krone muss nicht als Krone dargestellt werden. Du kannst dafür auch eine große Holzkugel nehmen.

Mit dem Schleifpapier kannst Du die Kanten glätten. Und mit dem Schnitzmesser werden die Spitzen der Begrenzungsstäbe geschnitzt.

Mit der roten Farbe kannst Du die Krone des Königs anmalen. Wenn Du magst kannst du alle Kubbs und den König mit Holzöl bepinseln. Das sieht schöner aus und schützt das Holz.

Und nun viel Spaß mit Deinem selbstgebauten Wikingerschach.

Mehr Infos findest Du auf <http://www.wikingerschach-kubb.de>

Wikingerschach-Anleitung

Aufbau:

Gespielt wird auf einem Rasen. Mit den Begrenzungsstäbchen ein 5 x 8 Meter großes Spielfeld abstecken.

Die kürzere Seite ist die Grundlinie.

In der Mitte des Spielfeldes wird der König platziert. Dieser bildet parallel zu den Grundlinien die Mittellinie.

Auf der Grundlinie jeweils die 5 Kubbs im gleichen Abstand verteilen.



Foto von Ben Kercks auf pixabay

Spielanleitung:

- Ein Mitglied jeder Mannschaft (1-6 Personen) wirft das Wurfholz von der Grundlinie so nahe wie möglich an den König. Dieser darf nicht umgeworfen werden. Welches Wurfholz am nächsten zum König ist, dessen Mannschaft darf anfangen.
- Jede Mannschaft bekommt pro Durchgang 6 Wurfhölzer. Diese werden am Ende genommen und in Längsrichtung von unten geworfen. Der Stab darf nicht rotieren oder horizontal geworfen werden.

- Mannschaft A wirft ihre 6 Wurfhölzer von der Grundlinie aus. Ziel ist es die 5 Kubbs der anderen Mannschaft zu treffen.
- Mannschaft B wirft die umgefallenen Kubbs in die gegnerische Spielhälfte. Die Kubbs sind beim Werfen an der Längsseite zu nehmen.
- Mannschaft A stellt diese geworfenen Kubbs an den Landstellen auf. Dazu einfach die Kubbs auf eine der Stirnseiten „hochklappen“.
- Mannschaft B hat einen Versuch, die Kubbs in die andere Hälfte zu werfen. Sollte dies nicht gelingen, darf Mannschaft A den Kubb dort platzieren, wo sie es wollen. Aber mindestens eine Wurfholzlänge von dem König und den Begrenzungsstäbchen entfernt.
- Anschließend muss Mannschaft B zuerst die umgeworfenen Kubbs treffen und darf dann die Kubbs auf der Grundlinie umwerfen. Sollte es nicht gelingen, die eingeworfenen Kubbs alle zu treffen, so darf Mannschaft A bei der nächsten Runde von dem König nächsten Kubb aus werfen.
- Sind alle Kubbs umgefallen, so darf von der Grundlinie aus der König getroffen werden. Fällt dieser, so hat die Mannschaft gewonnen. Fällt der König, bevor alle Kubbs umgeworfen sind, hat die andere Mannschaft gewonnen.

Viel Spaß beim Wikingerschach!